如何使學生對寫程式有感覺而且不害怕

李家同

 我從前沒有上過任何寫程式的課，但是有一本書，裡面有很多程式的例題，我就先看懂了這些程式，然後依樣畫葫蘆地執行這些程式，發現好有趣。我又將這些程式予以修改，當然只做了小部份的修改，使我好高興的是，修改以後，程式就變了。這種自修使得我以後會寫程式了。

 現在我也在敎一些國中生程式，我的教法也是讓學生先看懂程式，由學生自己輸入資料後執行。發現程式會很聰明地做一些事情，學生都會很高興。下一步我會讓同學修改程式，比方說，加變成減，整數變成小數點等等。這些遊戲型的教法使得孩子們一點都不怕程式，他們至少搞懂了程式的原理，也知道語法的重要性，因為我也會教他們故意地犯錯，一旦錯了，程式就做不出來了。

 其實我們學英文也是先讀再寫的，初步的英文教科書總是要讀很多的英文句子，所以我用這種方法來教孩子程式，我發現這是很有效的。如果我們一開始就要孩子會寫程式，對他們來講，有一點要求過份。但是，叫他們看懂簡單的程式，然後不斷地輸入不同的資料後執行程式，同學們不僅僅會對程式有感覺，而且也會對程是好奇又有興趣。

 我用的是和幾位專家所寫的書<專門為中學生寫的程式語言設計>，聯經出版社出版。這本書裡面有許多例題，所有習題的程式也都有了。從以下的網站中可以找到書和習題的全部程式。

<http://rctlee.cyberhood.net.tw/rctlee/Python>

 老師或同學先從書中的解釋看懂程式的功能，然後利用網站中的一個文件<Python語言的編譯器以及使用方法>將Python的編譯器下載到電腦裡。如此，就可以從網站中下載程式。程式是可以執行的，也可以修改的。